

EDITAL DO CONCURSO COSPLAY – GEEKZADA 2026

1. INFORMAÇÕES GERAIS

1.1 O concurso cosplay do evento **Geekzada 2026** ocorrerá no dia **7 de junho de 2026**, na Arena Guilherme Paraense (Mangueirinho) – Rod. Augusto Montenegro, 524 - Castanheira, Belém - PA.

1.2 Não será permitida a participação no concurso de pessoas que sejam da organização, atrações convidadas, staffs do evento e familiares de qualquer grau da organização e afins.

1.3 É permitida a participação de vendedores terceirizados (expositores).

2. INSCRIÇÕES E REQUISITOS

2.1 Ao se inscrever no formulário online, o(a) competidor(a) deve ter a idade mínima de 15 anos.

2.2 É obrigatório informar os seguintes dados: Nome completo, nome artístico ou social, Instagram, E-mail, Telefone, RG, nome do personagem e sua origem.

2.3 Competidores com idade inferior a 18 anos devem, obrigatoriamente, apresentar autorização assinada por seus responsáveis legais.

2.4 **Privacidade e LGPD:** Os dados pessoais coletados serão tratados em conformidade com a Lei Geral de Proteção de Dados (LGPD), garantindo a confidencialidade, a segurança e a privacidade das informações fornecidas.

2.5 No ato da inscrição, o competidor concorda com todas as regras deste edital e cede seu direito de imagem ao evento, para ser utilizado em materiais de mídia e divulgações posteriores.

3. TIPOS DE COSPLAY PERMITIDOS 3.1 São válidos personagens originários das seguintes mídias: Animes, Mangás, HQs, Filmes, Séries, Animações Ocidentais e Videogames.

3.2 Os personagens devem ser originados de fontes oficiais. Releituras são permitidas desde que respeitem as referências de indumentária originais.

3.3 **Restrições:** Não serão aceitas inscrições de personagens autorais (Originais), versões de fanarts, nem a utilização de Inteligência Artificial (IA) para a criação das referências. Personagens de cunho obsceno ou inadequado estão terminantemente proibidos.

4. A COMPETIÇÃO (APRESENTAÇÃO SOLO)

4.1 O concurso ocorrerá unicamente na categoria **APRESENTAÇÃO SOLO**, em caráter individual, com um limite de até **20 vagas** disponibilizadas.

4.2 O cosplayer poderá utilizar objetos cênicos, cenários e o telão de LED do palco.

4.3 **Tempo de Apresentação:** Cada competidor terá o tempo limite de até **3 minutos** de apresentação.

4.4 **Tempo de Montagem:** Haverá até 1 (um) minuto para a montagem do cenário antes da apresentação e até 1 (um) minuto para a retirada do palco.

4.5 O competidor é o único responsável por seu cenário e objetos cênicos. Os cenários não podem ser fixos e devem ser facilmente desmontáveis e transportáveis.

4.6 **Penalidade de Tempo:** Caso sejam deixados itens da apresentação no palco ou o tempo de retirada seja excedido, será descontado 1 (um) ponto da média final do participante.

5. STAFF PESSOAL E MATERIAIS DE MÍDIA

5.1 Cada competidor terá direito a 1 (um) Staff (ajudante) para auxiliá-lo na performance e montagem. Este staff deverá, obrigatoriamente, vestir roupas pretas para identificação visual discreta.

5.2 O nome completo e o RG do staff deverão ser informados no ato da inscrição.

5.3 **Vídeo de Fundo:** O vídeo da apresentação deve estar no formato MP4 e em boa resolução (mínimo de 1080p HD). É aconselhável levar o arquivo em um pen drive no dia do evento por precaução.

5.4 **Referências de Imagem:** No ato da inscrição, é obrigatório anexar uma imagem de referência do personagem (contendo FRENTE, LADO e COSTAS) em ótima qualidade para análise do júri. As imagens devem ser de materiais oficiais (sem alterações ou fanarts). O não envio resultará na não classificação para o concurso.

Especificações Técnicas do Palco Principal (Sujeito a alterações):

- **Área de apresentação:** 4m (Largura) x 3m (Fundo) x 2m (Altura)
- **Painel de LED:** 4,4m (Largura) x 2,5m (Altura) – Proporção 16:9

6. AVALIAÇÃO PRÉVIA (VIRA-VIRA)

6.1 Os competidores deverão estar prontos com até **1h30 (uma hora e meia)** de antecedência das apresentações no palco para o momento do "Vira-Vira".

6.2 O "Vira-Vira" consiste em uma avaliação de indumentária realizada de forma individual em uma sala fechada. O competidor se posicionará diante dos 3 jurados, que poderão fazer perguntas sobre o processo de confecção do cosplay.

6.3 O tempo máximo de avaliação no "Vira-Vira" será de **4 minutos e meio** por competidor.

6.4 O competidor que não estiver pronto ou presente no momento em que seu nome for anunciado, tanto no Vira-Vira quanto na hora das apresentações no palco, sofrerá punição de perda de até 1 (um) ponto nos quesitos de indumentária e performance.

7. CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO A bancada será composta por 3 jurados, que avaliarão os seguintes quesitos:

- **INDUMENTÁRIA (30 pontos):** Analisada durante o "Vira-Vira". Avalia a fidelidade e o acabamento da roupa, props (acessórios) e peruca em relação à imagem de referência.
- **PERFORMANCE (50 pontos):** Analisada no palco. Avalia a desenvoltura, atuação, presença de palco do competidor, o conjunto da obra e a harmonia geral da apresentação.
- **CRIATIVIDADE (20 pontos):** Analisada pelo bom uso dos materiais utilizados no cosplay que trouxerem inovação e autenticidade, tanto para a confecção quanto para a performance.
- **Desempate:** A média final será a soma total dividida por 3. Em caso de empate técnico, o critério de desempate será a nota do quesito de maior peso (Performance). Persistindo o empate, o segundo critério será Indumentária.

8. REGRAS DE SEGURANÇA E BOM CONVÍVIO

8.1 Proibições de Palco: Não será permitido o uso de líquidos, materiais viscosos/pegajosos, produtos em pó (como talcos ou papel picado), pirotecnia, objetos inflamáveis ou qualquer material que possa danificar ou sujar o palco. O uso destes acarretará **desclassificação imediata**.

8.2 É terminantemente proibido arremessar qualquer objeto na direção do público ou dos jurados (passível de desclassificação imediata).

8.3 Atos Proibidos: Não serão permitidos atos obscenos, manifestações políticas, atos de preconceito, intolerância religiosa, racismo ou LGBTfobia. A infração desta regra resulta em desclassificação sumária e irrevogável.

8.4 Conduta Antidesportiva: Se um competidor praticar atos como bullying, importunação sexual ou discriminação contra outro participante, será desclassificado imediatamente.

8.5 Nenhum competidor (incluindo os vencedores) poderá debochar, difamar ou caluniar outros competidores, o evento, a organização ou os coordenadores, presencialmente ou em redes sociais. A quebra desta regra acarretará a perda da premiação (com o pódio sendo realinhado), além de banimento das próximas edições do evento.

9. PREMIAÇÃO

- **1º Lugar:** R\$ 1.200,00
 - **2º Lugar:** R\$ 800,00
 - **3º Lugar:** R\$ 550,00
- 9.1 O anúncio dos vencedores ocorrerá no palco principal (sujeito a alterações conforme a programação), com aviso prévio no grupo oficial dos competidores.

9.2 O pagamento da premiação será realizado em até **10 dias úteis** após a realização do evento, via PIX ou depósito bancário.

Coordenação:

Coordenadora Área Cosplay: Isabelle Fábriça Fonseca dos Reis

Coautor e Colaborador do Edital: Rihanno Moreira